

# GRAPHIC DESIGN PORTFOLIO BOOTCAMP

## ლექტორი

მაჩიამ გიგუაშვიდი

## კურსის დრო

13 შეხვედრა (27 საათი)

## კურსის მიზანი

Graphic Design Portfolio Bootcamp შექმნილია იმ ადამიანებისთვის, ვისაც უკვე ჰქონია შეხება გრაფიკულ დიზაინთან და სუხს თავისი ახვისტუდი ხედვა განავითაოს, ისწავლოს საიდან აიღოს ინსპირაცია, როგორ განავითაოს იდეა, როგორ მივიღეს იდეიდან საბოლოო პროდუქტამდე და როგორ წააგვიყვანოს პეიზაჟი.

## სასწავლო კურსის შინაარსი

### ლექცია 1: ფერი და კომპოზიცია - I ნაწილი

- გეომეტრიულ ფიგურებთან მუშაობა
- კონტრასტი და ცაჩიერი სივრცე

### ლექცია 2: ფერი და კომპოზიცია - II ნაწილი

- ფერების გამოყენებით კომპოზიციის აწყობა
- პაგეინის შექმნა

### ლექცია 3: ფერი და კომპოზიცია - III ნაწილი

- დეიანის დადაგება
- პროპორციები და ბადანსი

### ლექცია 4: ტექსტი და ტიპოგრაფია - I ნაწილი

- ტიპოგრაფიის მახასიათებლები
- იერარქია
- პროპორცია

### ლექცია 5: ტექსტი და ტიპოგრაფია - II ნაწილი

- ენების შეთავსება
- პოსტერის აწყობა

### ლექცია 6: ტექსტი და ტიპოგრაფია - III ნაწილი

- ბეჭდუხ და ციფრულ წყახოებში გამოყენების ნიუანსები
- ასოების შექმნა

### ლექცია 7: ბრენდი - I ნაწილი

- ახსებური პროდუქტის იდენტობის გათვარისწინებით სხვადასხვა მაგეჩიარების შექმნა
- ბენდბუქის სწოხად გამოყენება

### ლექცია 8: ბრენდი - II ნაწილი

- ეხოვნული მოტივებით დიზაინის შექმნა
- პროექტისთვის დამახასიათებელი ედემენტების განსაზღვრა და შექმნა

### ლექცია 9: ბრენდი - III ნაწილი

- შეფუთვის დიზაინი
- ბენდის სხვადასხვა საკომუნიკაციო ახეებში გაშლა

### ლექცია 10: საკუთარი თავის პრეზენტაცია - I ნაწილი

- კუხის დიზაინის შექმნილი ნამუშევრებისთვის პრეზენტაციული ფორმის მიცემა

### ლექცია 11: საკუთარი თავის პრეზენტაცია - II ნაწილი

- პოზტერის შექმნა/მოწესიგება
- პროექტის სწორად აწყობა და წახდგენა

### ლექცია 12: საკუთარი თავის პრეზენტაცია - III ნაწილი

- ონლაინ პოზტერი (Behance, Instagram)

### ლექცია 13: ფინალური პროექტების წახდგენა

## სასწავლო კურსის შედეგები

### კუხის მსმენელებს ეცოდინებათ:

- ვიზუალური კომუნიკაციის ძირითადი კომპონენტები;
- რა უნდა გაითვალისწინოთ ახალი პროექტის დაწყებისას;
- იდეიდან საბოლოო პროექტამდე გზა;
- პროექტის იდენტობის განსაზღვრა და შენახუნება;
- დიზაინის პროცესის მართვა;
- როგორ წახდგინოთ პროექტი;
- საბეჭდი ფაილების სწორად მომზადება.

## სასწავლო კურსის მოთხოვნები

აუცილებელია გრაფიკული პროგრამების (photoshop, illustrator) ცოდნა. კუხზე მოსახვედრად აუცილებელია გამოგზავნოთ თქვენი ნამუშევრები, ონლაინ პოზტერი, PDF ან თუნდაც ინსტაგრამის ფეიჯი, სადაც თქვენი ნამუშევრები იქნება ატვირთული და თქვენი ხედვა და ტექნიკური შესაძლებლობა იქნება წახმარებული.

## სასწავლო კურსის შეფასება

### კურსის დასრულების შემდეგ გაიცემა სერტიფიკატი:

კურსის წახმატებით დასრულების სეტიფიკაციის მისაღებად სტუდენტმა უნდა მოახლოვოს მინიმუმ 71 ქულა.

კურსის მინიმუმ 91 ქულაზე დასრულების შემთხვევაში, სტუდენტი დექტორისგან მიიღებს წეხილობით ხეკომენდაციას.

## დექტორის შესახებ

- მახიამ გიგუაშვილი ახის ახგ დიხექტორი/გხაფიკური დიზაინეხი;
- მახიამი იყო Adjarabet.com-ის ახგ დიხექტორი;
- მახიამს აქვს 7 წლიანი მუშაობის გამოცდილება გხაფიკური დიზაინის სფეხოში ქახთურ და საეხთშოხისო კომპანიებთან, მაგადითად: Adjarabet.com, Axis Towers, Axis, Bank of Georgia, Galleria Tbilisi, Huawei;
- 2016 – 2019 წლებში, დასაქმებული იყო ციფხურ სააგენტოში „ხედბეხი“ - ჯეხ გხაფიკურ დიზაინეხად, ხოლო შემდგომ ახგ დიხექტორად;
- მახიამის პოხტფორდოს სანახავად ეწვიეთ: <https://www.behance.net/Resfeber>